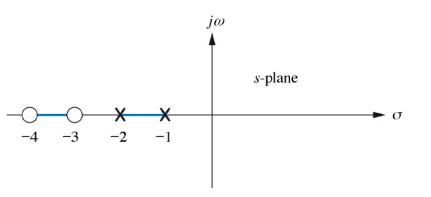
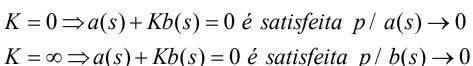
#### Regras para traçar o LGR

Equação característica em MF:

$$1 + KG(s) = 0 \text{ ou } 1 + K\frac{b(s)}{a(s)} = 0 \implies LGR \begin{cases} |KG(s)| = 1\\ \angle KG(s) = 180^{\circ} + 360^{\circ} l \end{cases}$$

- 1. Desenhar no plano s os pólos x e zeros o
  - Os segmentos do LGR começam nos pólos e terminam nos zeros de MA





-j1

s-plane

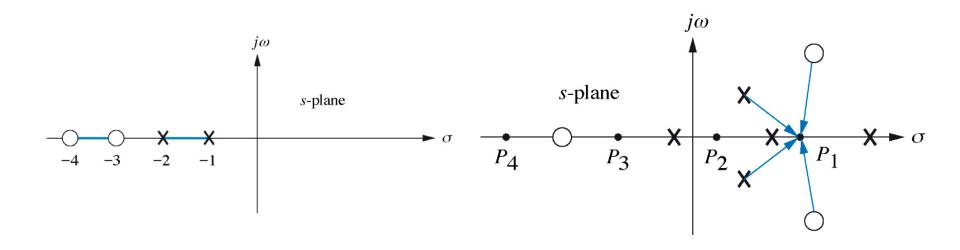
-1

-3

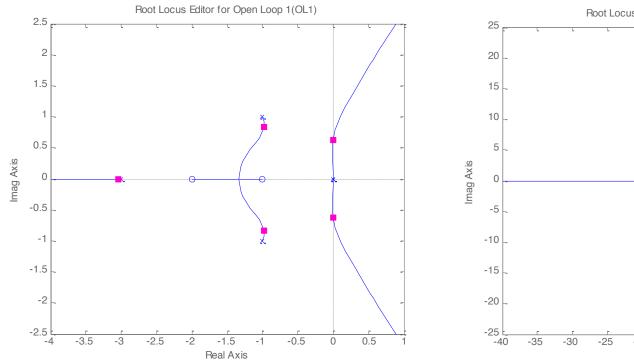
-2

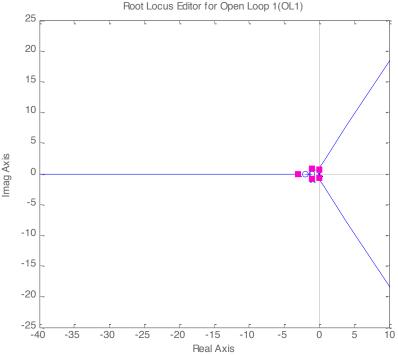
### Regras para traçar o LGR

- 2. Parte real do LGR:à esquerda de um número impar de pólos mais zeros reais
- ângulos de pólos ou zeros complexos conjugados se cancelam (condição de fase)



3. Assíntotas para  $K \rightarrow \infty (1 + KG(s) = 0)$ 





De uma posição bem longe da origem:
 m zeros cancelam m pólos e restam n-m pólos (assíntotas)

3. Assíntotas para  $K \rightarrow \infty (1 + KG(s) = 0)$ 

$$G(s) = b(s)/a(s) = -1/K \rightarrow 0$$

Dois casos

a) G(s) = 0 se b(s) = 0 (ramos terminam nos zeros)

b) 
$$1 + K \frac{b(s)}{a(s)} = 0$$
  $1 + K \frac{s^m + b_1 s^{m-1} + \dots + b_m}{s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_n} = 0$ 

Sistema físico n > m  $G(s) \rightarrow 0$  se  $s \rightarrow \infty$  (n - m) pólos em  $s = \alpha$ 

De uma posição bem longe da origem
 *m* zeros cancelam *m* pólos e restam *n-m* pólos

Para  $s_0 = \text{Re}^{j\varphi}$  do LGR com R bem grande  $(n-m)\phi_l = 180^{\circ} + 360^{\circ}l$ 

$$\phi_l = \frac{180^\circ + 360^\circ l}{n - m}$$

Há 
$$(n - m)$$
 assíntotas radiais com ângulos  $l = 0, \pm 1, \pm 2, ...$  (ou  $l = 0, 1, 2, ...$   $n$ - $m$ - $1$ )

por exemplo 
$$n-m = 3 \rightarrow \varphi_{1,2,3} = 60^{\circ}, 180^{\circ} e \ 300^{\circ}$$

- Centróide:

$$s^{n} + a_{1}s^{n-1} + ... + a_{n} = (s + p_{1})(s + p_{2})....(s + p_{n})$$

Soma dos pólos  $a_1 = \sum p_j$ , e soma dos zeros  $b_1 = \sum z_i$ ;

$$1 + K \frac{b(s)}{a(s)} = 0 \Rightarrow s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_n + K(s^m + b_1 s^{m-1} + \dots + b_m) = 0$$

se  $m < n-1 \rightarrow \sum p_i$  independe de K

→ é a soma dos pólos (tanto em MA como em MF!)

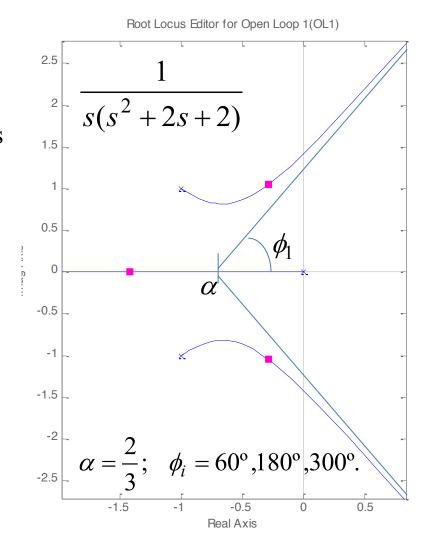
 $r_i$  – raízes da eq. Característica: pólos $\rightarrow \infty$  + pólos $\rightarrow$ zeros

r<sub>i</sub> – raízes da eq. Característica

alguns pólos  $\rightarrow \infty$ ; os demais pólos  $\rightarrow$  zeros

$$\sum_{MF} r_j = (n-m)\alpha + \sum_{MA} z_i = \sum_{MA} p_j$$

Centróide 
$$\alpha = \frac{\sum p_j - \sum z_i}{n - m}$$



4 - Ângulos de chegada (o) e partida (x)

Ponto bem próximo ao pólo:

$$\sum \psi_i - \sum \phi_j = 180^\circ + 360^\circ l$$

$$\phi_{part} = \sum \psi_i - \sum_{j \neq part} \phi_j - 180^\circ - 360^\circ l$$

onde  $\sum \psi_i \to somat$ ório dos ângulos dos zeros  $\sum_{j \neq part} \phi_j \to somat$ ório dos ângulos dos demais pólos

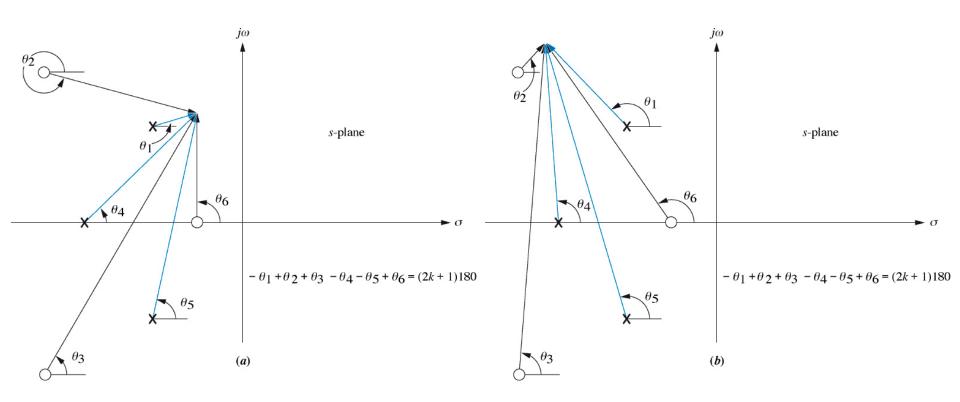
Ângulo de partida, de q pólos:

$$q\phi_{part} = \sum \psi_i - \sum_{j \neq part} \phi_j - 180^\circ - 360^\circ l$$

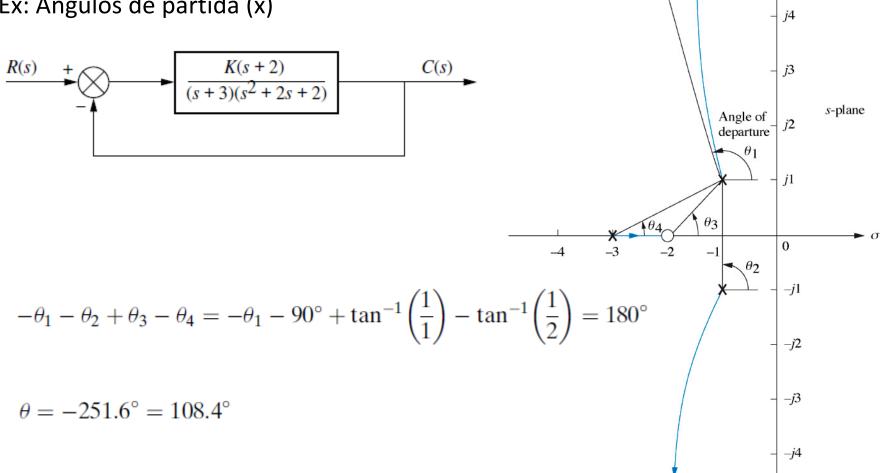
Ângulo de chegada, em q zeros:

$$q\psi_{cheg} = \sum \phi_j - \sum_{i \neq cheg} \psi_i + 180^\circ + 360^\circ l$$

Utilizar pontos de teste "bem" próximo aos zeros (o) e aos pólos (x)



Ex: Ângulos de partida (x)



# Regras LGR – Interseção com jω

#### 5 – Interseção com o eixo imaginário

Critério de Routh (s=  $j\omega$ )

Ex.: 
$$1 + \frac{K}{s[(s+4)^2 + 16]} = 0$$

$$\Rightarrow$$
  $s^3 + 8s^2 + 32s + K = 0$ 

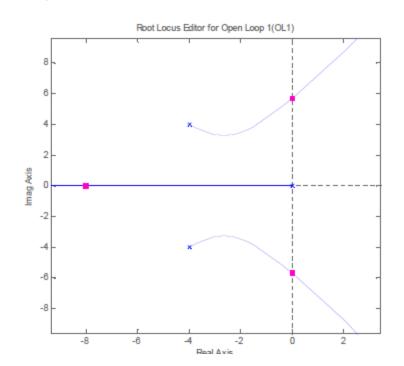
#### Arranjo de Routh:

$$\rightarrow$$
 0 < K < 256 K=256  $\rightarrow$  s = jw-0

$$\Rightarrow (j\omega_0)^3 + 8(j\omega_0)^2 + 32(j\omega_0) + 256 = 0$$

Resolvendo para a parte real e imaginária:

$$\begin{cases} -8\omega_0^2 + 256 = 0 \\ -\omega_0^3 + 32\omega_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \omega_0 = \pm\sqrt{32} = \pm 5.66$$



### Regras LGR – Pontos de Ramificação

6 – Pólos múltiplos e seus ângulos de chegada e partida

6-a — Pontos de ramificação Polinômio de grau >1 pode ter raízes múltiplas. Pólo múltiplo  $\to K_{max}$ 

$$\Rightarrow \frac{dK}{ds} = 0 \Rightarrow \frac{d}{ds} \left( -\frac{1}{G(s)} \right)_{s=s_0} = 0$$

$$G = \frac{b(s)}{a(s)} \implies b \frac{da}{ds} - a \frac{db}{ds} = 0$$

Obs:  $\frac{dK}{ds} = 0$  É condição necessária, porém não suficiente!

#### Regras LGR

#### Ramificação (cont.)

$$K = -\frac{1}{G(s)H(s)}$$
  $K = -\frac{1}{G(\sigma)H(\sigma)}$ 

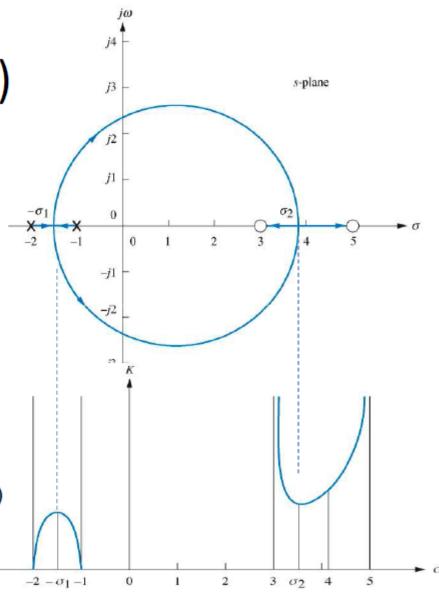
$$KG(s)H(s) = \frac{K(s-3)(s-5)}{(s+1)(s+2)} = \frac{K(s^2-8s+15)}{(s^2+3s+2)}$$

$$b\frac{da}{ds} - a\frac{db}{ds} = 0$$

roots(conv([1 -8 15],[2 3])-conv([1 3 2],[2 -8]))

-3

= 3.816, -1.453



#### Regras LGR – Pontos de Ramificação

6-b – Ângulos de chegada e partida (pontos de ramificação) "Princípio da continuidade do LGR"

$$G(s) = \frac{1}{s(s+1)} \Rightarrow eq. \ carc. \ MF : s^2 + s + K = 0$$

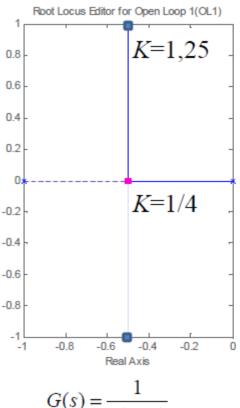
$$G_1(s) = \frac{1}{(s+0.5)^2} \implies eq. \ carc. \ MF : s^2 + s + \frac{1}{4} + K_1 = 0 \left(s + \frac{1}{2}\right)^2 + K_1 = 0$$

Aplicar regras de ângulo de chegada e partida para o LGR de  $K_1$ 

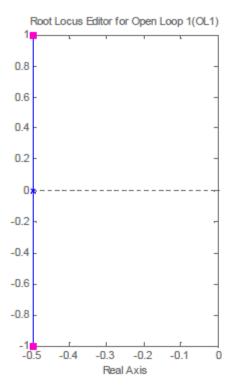
- 2 ramos sempre se encontram com um ângulo relativo de 180°
   e se separam com uma rotação de ± 90°
- 3 ramos sempre se encontram com um ângulo relativo de 120° e se separam com uma rotação de  $\pm$  60°

#### Regras LGR – Ramificação (cont.)

#### Exemplo: "continuação" do LGR

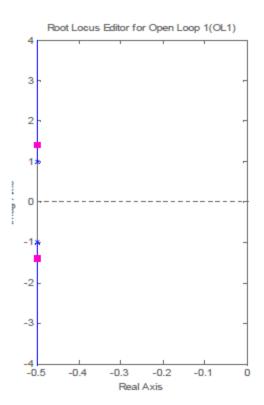


$$G(s) = \frac{1}{s(s+1)}$$



$$G_1(s) = \frac{1}{(s+0.5)^2} \qquad \Rightarrow \qquad$$

$$(K = \frac{1}{4} + K_1)$$

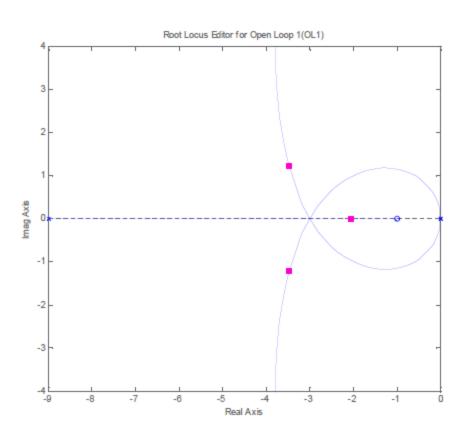


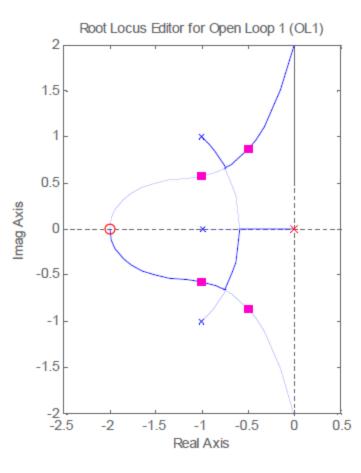
$$G_2(s) = \frac{1}{(s-0.5+j)(s-0.5-j)}$$

$$(K = 1,25 + K_2)$$

#### Regras LGR – Ramificação (cont.)

#### Exemplos:

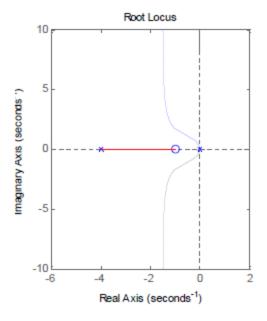




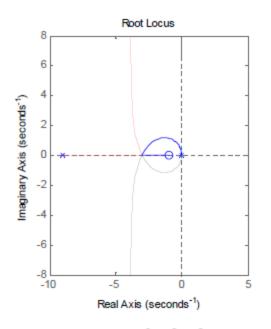
#### Regras LGR – Ramificação (cont.)

#### 7 – Completar o LGR

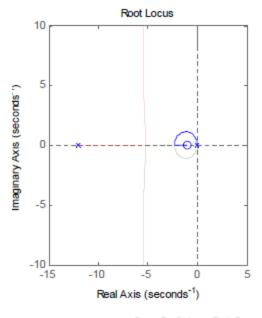
- LGR começa nos pólos e termina nos zeros ou em ∞.
- De cada pólo parte um ramo.
- O LGR é simétrico em relação ao eixo real.



 $r_{1,2,3} = 0; -1,74 \pm 0,97 j$ 

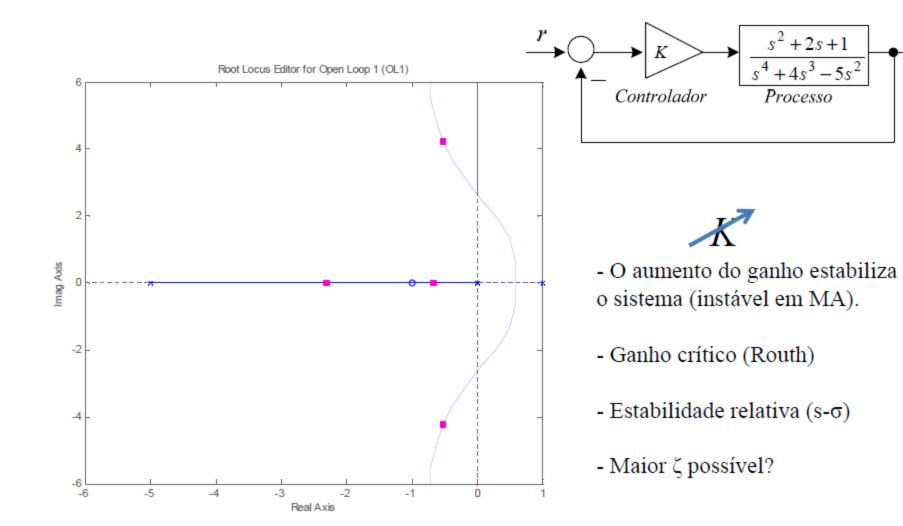


$$r_{1,2,3} = 0;-3;-3$$



 $r_{1,2,3} = 0; -2,31; -5,18$ 

# Exemplo - aplicação do LGR



#### Exercício Extra 4

Apresentando os cálculos relativos à aplicação dass regras 1) a 7), esboce o LGR do seguinte sistema em malha fechada, em função do ganho  $-\infty < K < \infty$ .

Para os ganhos que permitem a operação estável, sugira, justificando, um valor adequado de *K*.

